



Non abbiamo bisogno di comunicazione,
al contrario ne abbiamo troppa.
Abbiamo bisogno di creatività.
Abbiamo bisogno di resistenza al presente.
(g.deleuze-f.guattari) -

UBQ*
Bio.Graphic

Designers design themselves.

www.ubq.it/biographic

1\Il progetto

-
Disegni, grafiche, tratti, momenti, animazioni e interazioni, fumetti, video.
Sono tutti i linguaggi possibili per raccontarsi.
Per raccontare se stessi, il proprio lavoro, un momento, un'intuizione,
un frammento. Un'intervista sui generis, un modo per resistere al presente,
congelarlo, in una galleria visiva\visuale\visionaria.
UBQ vuole raccogliere i lavori "autobiografici" di tutti i designers che
hanno voglia di raccontarsi per creare un grande progetto, una galleria
infinita, una biblioteca di Babele di conoscenza e segno.
I designers parlano di sè attraverso le proprie opere.
-

2\Dati tecnici

-
Il formato è libero (immagini statiche o animazioni in flash). Ogni designer può
utilizzare le tecniche e i metodi che più ritiene opportune per raccontarsi.
Una sola o una serie di tavole, uno schizzo, foto, parole, movie...
Il designer può impaginare il proprio lavoro, per dargli la coerenza
e il senso che rispecchi l'idea e il racconto.
I lavori saranno raccolti su www.ubq.it. Non c'è scopo di lucro e non sono
accettati lavori di tipo commerciale.
-

3\Info&invio lavori

-
Per ulteriori informazioni e per inviare i lavori: info@ubq.it